**Elektrotehnički fakultet u Beogradu**

**SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva**

Projekat Studiranje200

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti upraljanja studentskim organizacijama**

**Verzija 2.0**

Tim - Kolege200:

Mihajlo Antonijević 2021/0382

Konstantin Vučković 2021/0524

Vladimir Bogojević 2021/0387

Vanja Tomić 2021/0289

**Istorija izmena**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Opis** | **Autor** |
| 11.3.2024. | 1.0 | Inicijalna verzija | Vladimir Bogojević |
| 29.05.2024. | 2.0 | Finalna verzija | Vladimir Bogojević |
|  |  |  |  |

**Sadržaj**

[**1.** **Uvod** 5](#_Toc167919925)

[**1.1** **Rezime** 5](#_Toc167919926)

[**1.2** **Namena dokumenta i ciljne grupe** 5](#_Toc167919927)

[**1.3** **Reference** 5](#_Toc167919928)

[**1.4** **Otvorena** **pitanja** 5](#_Toc167919929)

[**2.** **Scenario učlanjiivanja u studentsku organizaciju** 6](#_Toc167919930)

[**2.1** **Kratak opis** 6](#_Toc167919931)

[**2.2** **Tok događaja** 6](#_Toc167919932)

[2.2.1 Korisnik unosi podatke 6](#_Toc167919933)

[2.2.2 Organizator odobrava zahtev 6](#_Toc167919934)

[2.2.3 Organizator ne odobrava zahtev 6](#_Toc167919935)

[**2.3** **Posebni zahtevi** 7](#_Toc167919936)

[**2.4** **Preduslovi** 7](#_Toc167919937)

[**2.5** **Posledice** 7](#_Toc167919938)

[**3.** **Scenario pretraživanja organizacija** 7](#_Toc167919939)

[**3.1** **Kratak opis** 7](#_Toc167919940)

[**3.2** **Tok događaja** 7](#_Toc167919941)

[3.2.1 Korisnik unosi podatke 7](#_Toc167919942)

[3.2.2 Korsniku se prikazuju organizacije 7](#_Toc167919943)

[3.2.3 Korisnik odlazi na profil organizacjije 7](#_Toc167919944)

[**3.3** **Posebni zahtevi** 8](#_Toc167919945)

[**3.4** **Preduslovi** 8](#_Toc167919946)

[**3.5** **Posledice** 8](#_Toc167919947)

[**4.** **Scenario zapraćivanja organizacija** 8](#_Toc167919948)

[**4.1** **Kratak opis** 8](#_Toc167919949)

[**4.2** **Tok događaja** 8](#_Toc167919950)

[4.2.1 Korisnik unosi podatke 8](#_Toc167919951)

[4.2.2 Korsniku se prikazuju organizacije 8](#_Toc167919952)

[4.2.3 Korisnik odlazi na profil željene organizacjije 8](#_Toc167919953)

[4.2.4 Korisnik zapraćuje organizaciju 8](#_Toc167919954)

[**4.3** **Posebni zahtevi** 9](#_Toc167919955)

[**4.4** **Preduslovi** 9](#_Toc167919956)

[**4.5** **Posledice** 9](#_Toc167919957)

# **Uvod**

## **Rezime**

Definisanje scenarija upotrebe pri upravljanju studentskim organizacijama.

## **Namena dokumenta i ciljne grupe**

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## **Reference**

1. Projektni zadatak Studiranje200

2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000

4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

## **Otvorena** **pitanja**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Rešenje |
| 1 | Da li je potrebno da postoji upustvo? |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# **Scenario učlanjiivanja u studentsku organizaciju**

## **Kratak opis**

Student koji je već prijavljen na sistem šalje zahtev da se učlani u neku studentsku organizaciju, nakon čeka on može biti prihvaćen ili odbijen. Zahtev obrađuju Organizatori te studentske organizacije. Ako je zahtev prihvaćen student je vidljiv u spisku svih članova organizacije i dobija sva obavestenja vezana za datu organizaciju.

## **Tok događaja**

### Korisnik unosi podatke

1. Korisnik odlazi na stranicu neke organizacije

2. Korisnik pritiska dugme učlani se u organizaciju

### Organizator odobrava zahtev

Organizatoru stiže zahtev za učlanjenje studenta koji on u dogovoru sa svojom studentskom organizacijom prihvata nakon čega je student vidljiv u spisku svih članova organizacije i dobija sva obavestenja vezana za datu organizaciju. Takođe studentu izlazi poruka da je njegov zahtev prihvaćen.

### Organizator ne odobrava zahtev

Organizatoru stiže zahtev za učlanjenje studenta koji on u dogovoru sa svojom studentskom organizacijom ne prihvata.

## **Posebni zahtevi**

Nema.

## **Preduslovi**

Mora već da postoji studentska organizacija i da student nije već učlanjen u neku drugu studentsku organizaciju.

## **Posledice**

Student je unet kao član zadate studentske organizacije u bazu podataka.

# **Scenario pretraživanja organizacija**

## **Kratak opis**

Student, organizator ili gost može da pretražuje organizacije po određenim kriterijumima nakon čega mu izlazi lista traženih organizacija.

## **Tok događaja**

### Korisnik unosi podatke

1. Korisnik opciono unosi ime organizacije

2. Korisnik opciono bira stavku za sortiranje po oceni

3. Korisnik opciono bira stavku za sortiranje po azbučnom redu

4. Korisnik pritiska dugme primeni filtere

### Korsniku se prikazuju organizacije

Korsniku se prikazuju organizacije koje ispunjavaju one filtere koje je korisnik tražio. Za svaku organizaciju se prikazuje slika, ime, fakultet, ocena i broj članova.

### Korisnik odlazi na profil organizacjije

Prilikom klika na neku od ponuđenih organizacija korisnik odlazi na njen profil. Na profilu se prikazuju sve informacije o organizaciji, događaji koje one organizuje i svi članovi organizacije. Ukoliko je korisnik ulogovan i nije već član neke organizacije, vidi i dugme da se učlani (ili izađe ukoliko je već član) u izabranu organizaciju. Svaki ulogovani korisnik vidi i dugme za zapraćivanje organizacije.

## **Posebni zahtevi**

Nema.

## **Preduslovi**

Nema.

## **Posledice**

Nema.

# **Scenario zapraćivanja organizacija**

## **Kratak opis**

Student ima mogućnost da zaprati i otprati organizaciju koju želi.

## **Tok događaja**

### Korisnik unosi podatke

1. Korisnik opciono unosi ime organizacije

2. Korisnik opciono bira stavku za sortiranje po oceni

3. Korisnik opciono bira stavku za sortiranje po azbučnom redu

4. Korisnik pritiska dugme primeni filtere

### Korsniku se prikazuju organizacije

Korsniku se prikazuju organizacije koje ispunjavaju one filtere koje je korisnik tražio. Za svaku organizaciju se prikazuje slika, ime, fakultet, ocena i broj članova.

### Korisnik odlazi na profil željene organizacjije

Prilikom klika na neku od ponuđenih organizacija korisnik odlazi na njen profil. Svaki ulogovani korisnik vidi dugme za zapraćivanje organizacije.

### Korisnik zapraćuje organizaciju

Korisnik pritiska dugme Zaprati i postaje pratilac organizacije.

## **Posebni zahtevi**

Nema.

## **Preduslovi**

Nema.

## **Posledice**

Promena je dodata u bazi i korisnik će dobijati obaveštenje svaki put kada organizacija objavi neki događaj.